

УТВЕРЖДАЮ

Председатель

комитет образования администрации
городского округа «Город Чита»

О.И. Кирик

2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интерактивной краеведческой игры «Ратные страницы истории Отечества»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи и порядок проведения **интерактивной краеведческой игры «Ратные страницы истории Отечества»** (далее Игра).
- 1.2. Игра входит в основной план работы МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения» (МБУ ДО «ЦДЮТиК»).
- 1.3. Цель Игры: воспитание подрастающего поколения в духе любви к своему Отечеству и готовности служить Родине, развитие чувства патриотизма и гражданской ответственности
- 1.4. Задачи:
 - приобщение учащихся к отечественной истории и культуре;
 - развивать у учащихся самостоятельность и умение работать в группе;
 - формирование нравственного мировоззрения на основе традиционных отечественных ценностей;
 - активизация поисковой и научно-исследовательской деятельности учащихся.
- 1.5. Организаторами Игры являются: Комитет образования администрации городского округа «Город Чита», МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения».
- 1.6. Непосредственное проведение Игры возлагается на методистов естественнонаучного направления МБУ ДО «ЦДЮТиК».
- 1.7. В состав жюри Игры входят методисты и педагоги МБУ ДО «ЦДЮТиК».

2. Форма и сроки проведения Игры

- 2.1. Игра состоит из серии игр и проводится в период с 20 апреля по 27 апреля 2023 года в очном формате.
- 2.2. Игра проходит в два тура (отборочный и финальный тур):
 - прием заявок до 14 апреля 2023г.;
 - собрание руководителей 14 апреля 2023 г. в 15-00 в МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения»
 - игры отборочного тура проводится 20 и 21 апреля;
 - итоги отборочного тура объявляются 21 апреля;
 - финальный тур проводится 27 апреля 2023г.;
 - подведение итогов финального тура 27 апреля 2023г.
- 2.3. **Начало игр 20 и 21 апреля в 11-00 часов.** Примерная программа игры:
 - 11.00 – 11.10 – приветственное слово, правила игры.
 - 11.10 – 11.50 – проведение игры.
 - 12.00 – 12.10 – приветственное слово, правила игры.
 - 12.10 – 12.50 – проведение игры.
 - 14.00 – 14.10 – приветственное слово, правила игры.
 - 14.10 – 14.50 – проведение игры.
 - 15.00 – 15.10 – приветственное слово, правила игры.
 - 15.10 – 15.50 – проведение игры.

- 16.00 – 16.10 – приветственное слово, правила игры.
- 16.10 – 16.50 – проведение игры.

Финальный тур 27 апреля Примерная программа игры

- 11.00 – 11.10 – приветственное слово, правила игры.
- 11.10 – 11.50 – проведение игры.

- 2.4. В зависимости от количества поданных заявок игра может проводиться в один, два дня.
- 2.5. Итоги отборочного и финального тура будут опубликованы на официальной странице центра в социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/tsentr_turizma_chita

3. Участники Игры

- 3.1. К участию в игре приглашаются учащиеся **10-14 лет** (5-8 класс) школ города Читы (каждая команда состоит из 6 человек). Школа может выставить не более 1 команды.

4. Условия и порядок проведения Игры

- 4.1. Участие в играх командное. Команда состоит из 6 учащихся как одного, так и разного возраста (сборная из разных классов).
- 4.2. Всей команде необходимо прибыть МБУ ДО «Детский оздоровительно-образовательный центр детско-юношеского туризма и краеведения» согласно графика после проведения жеребьевки с руководителями команд.
- 4.3. Интерактивная краеведческая игра «Ратные страницы истории Отечества» составлена по мотивам известной телевизионной игры «Своя игра». Игра состоит из одного раунда – 6 категорий по 5 вопросов в каждой, цена вопроса варьируется от 100 до 500 очков. Чем выше цена вопроса, тем он сложнее.
- 4.4. Категории вопросов игры:
- Основные сражения Великой Отечественной войны.
 - Великие полководцы Великой Отечественной войны.
 - Награды периода Великой Отечественной войны.
 - Образцы военной техники периода Великой Отечественной войны.
 - Художественные произведения (картины) отражающие основные периоды Великой Отечественной войны, авторов и период Великой Отечественной войны, изображенный на картине.
 - Общие вопросы по истории Великой отечественной войны
- 4.5. Основная цель участников игры — отвечать на вопросы и набрать к концу игры как можно больше очков. В начале игры у каждого из участников ноль очков. Подробное описание правил игры в приложении №2.
- 4.6. При удачном прохождении отборочного тура, команда переходит в финальный тур. Итоги отборочного тура и приглашение на финальный тур высылаются командам на почту.
- 4.7. Категории вопросов финального тура прежние, но меняется уровень сложности.
- 4.8. При подготовке к игре рекомендуем воспользоваться пособием к городской интеллектуальной игре «Ратные страницы истории Отечества».
- 4.9. Заявки на участие в Игре принимаются на электронный адрес: kraeved.cdutik@mail.ru
- 4.10. В заявке указать Ф.И. участников, класс, название организации, Ф.И.О. руководителя команды, контактные данные руководителя (телефон, e-mail).

5. Подведение итогов и награждение

- 5.1. Итоги игры подводятся отдельно по двум турам:
- победители отборочного тура награждаются грамотами ЦДЮТиК и переходят на финальный тур,
 - победители финального тура награждаются дипломами Комитета образования администрации городского округа «Город Чита».
- 5.2. Участники игры, не занявшие призовые места, получают сертификаты участников, а педагоги будут отмечены благодарственными письмами ЦДЮТиК.

6. Контактная информация

- 6.1. Консультации и общие вопросы по конкурсу – Александр Михайлович Шипунов, методист отдела краеведения МБУ ДО «ЦДЮТиК», тел.: 8-914-521-55-45.
- 6.2. Почта для вопросов и прочей переписки – kraeved.cdutik@mail.ru
- 6.3. Официальная страница в сети Интернет:
– в социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/tsentr_turizma_chita

Приложение: 2 л., в 1 экз. (заявка, описание игры)

Приложение № 1

**Заявка
на участие в интерактивной игре
«Ратные страницы истории Отечества»
МБОУ «СОШ № ____»**

№ п/п	Фамилия, имя участника	Класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Руководитель команды:

ФИО руководителя (полностью), должность, телефон

Директор МБОУ СОШ № ____ _____

М.п.

Приложение № 2

Правила интеллектуальной игры «Ратные страницы истории Отечества»

В начале игры всем командам задается общий вопрос. Право первого хода в игре получает та команда, которая даст правильный и более полный ответ на общий вопрос.

Далее команда выбирает категорию и вопрос по количеству баллов. Если команда отвечает правильно, то стоимость вопроса переходит на ее счет, и она получает право выбора следующего вопроса. Одной команде дается право выбора не более трех раз. Если же команда отвечает неверно, то стоимость вопроса снимается с ее счёта, а другие игроки получают возможность ответить на тот же вопрос. Если правильный ответ так и не прозвучит, то его объявляет ведущий, а право хода возвращается к предыдущей команде.

Раунд продолжается до тех пор, пока в нём не будут разыграны все вопросы, либо пока не истечёт отведённое для него время.

Помимо обычных вопросов в игре существуют несколько специальных — «Кот в мешке», «Вопрос-Аукцион». Вне зависимости от правильности ответа команда, отвечавшая на специальный вопрос, получает право выбора следующего вопроса.

Если команде достался «Кот в мешке», она обязана передать его кому-то из соперников. Отвечать на такой вопрос может только та команда, которой подбросили «Кота в мешке». Ведущий называет тему вопроса, а получивший его игрок выбирает стоимость — минимум или максимум цен вопросов в раунде (например, в первом раунде можно выбрать стоимость, равную 100 или 500). Команда обязана ответить на вопрос, молчание приравнивается к неверному ответу.

Если команде достался «Вопрос-Аукцион», то команды торгуются за него, и в результате он достаётся тому, кто сделал наибольшую ставку. Минимальная ставка — номинал вопроса, ставки должны быть кратны 10 очкам, при этом ставка команды не может превышать суммы у нее на счету. Если команда идёт ва-банк (ставка, при которой команда ставит на кон все имеющиеся у нее очки), то перебить его ставку можно только бóльшим ва-банком.

Торги начинает делать команда, выбравшая «Вопрос-Аукцион» (в случае, если ее счёт меньше стоимости вопроса, ее ставка — номинал), затем идёт та, у которой сумма на табло меньше. После ставки третьей команды торги идут по кругу. Любая команда в любой момент, за исключением первоначальной ставки, может сказать «Пас» и выбыть из торгов, либо же ставка другой команды превысит ее счёт, и она выбывает из торгов автоматически.

Победителем игры объявляется команда, которая по итогам игры набрала наибольшую сумму очков.