



## **Положение о проведении игры «Казачья тропа»**

### **1. Общее положение.**

1.1. Настоящее Положение разработано в целях проведения спортивно-патриотической игры по станциям «Казачья тропа» (далее – Игра) среди обучающихся казачьих классов образовательных учреждений г. Читы, определяет цель и задачи, сроки организации и проведения, участников игры, критерии, порядок награждения победителей.

1.2. Учредителем является комитет образования администрации городского округа «Город Чита», организатором - МБУ ДО «Дворец детского (юношеского) творчества».

1.3. Участниками Игры являются обучающиеся казачьих классов школ г. Читы (1,2,3 классы).

### **2. Цели и задачи Игры**

2.1. Целью игры является актуализация и развитие патриотического воспитания детей посредством вовлечения их в игру-соревнование.

2.2. Задачами Игры являются:

- Воспитание гражданственности и патриотизма у детей
- Закрепление знаний, умений и навыков по традициям и обычаям «Забайкальское казачество»;
- Развитие коммуникативных навыков в процессе совместной деятельности со сверстниками: самостоятельность, дисциплина, взаимопомощь, дружба.

### **3. Участники Игры:**

3.1. К участию в Игре приглашаются воспитанники-казачата подготовительных групп МБДОУ ЦРР «Детский сад №35», МБДОУ «Детский сад №99», МБДОУ «Детский сад №12», МБДОУ «Детский сад №44», МБДОУ «Детский сад №6», МБДОУ «Детский сад №100»

### **4. Порядок и сроки проведения Игры**

4.1. Игра проводится по графику:

- **02.05** - МБДОУ ЦРР «Детский сад №35»
- **03.05** - МБДОУ «Детский сад №99»
- **06.05** - МБДОУ «Детский сад №12»
- **07.05** - МБДОУ «Детский сад №44»
- **08.05** - МБДОУ «Детский сад №6»,
- **13.05** - МБДОУ «Детский сад №100»

## **5. Условия участия**

- 5.1. Для участия в Игре каждый детский сад готовит команду.
- 5.2. В каждой команде выбирается атаман (командир команды).
- 5.3. Каждая команда готовит название, девиз и отличительную символику.
- 5.4. Участники Игры должны быть одеты в спортивную форму.
- 5.5. Для участия в Игре необходимо подать заявку (Приложение 1) в срок до 29

апреля 2024 г.

## **6. Условия проведения Игры**

- 6.1. Игра «Казачья тропа» начинается с общего построения.
- 6.2. Прохождение станций строго по маршрутному листу.
- 6.3. Работа станций – **7 минут**.
- 6.4. Переход на следующую станцию – **2 минуты**
- 6.5. Система оценки – 10 баллов.
- 6.6. Снятие штрафных баллов с команды возможно за нарушение дисциплины, и за невыполнение условий Игры.
- 6.7. Каждая команда проходит следующие станции:

### **1. Казачья переправа.**

*Между двумя деревьями натягиваются две параллельные верёвки на определённом расстоянии от земли. Задача участников пройти от одного дерева до другого по нижней верёвке, при этом держась за верхнюю страховочную верёвку.*

### **2. Казачьи забавы.**

*Команда должна пройти полосу препятствий. Командиру (атаману) команды завязываются глаза, а остальные члены команды, должны управлять атаманом, и провести команду через всю полосу препятствий без ошибок.*

### **3. Тропинка доверия.**

*На станции команда проходит препятствия по тропинке по заданным требованиям.*

## **4. Подведение итогов и награждение**

- 4.1. Победители Игры награждаются грамотами за 1,2,3 место.
- 4.2. Дата и время награждения будет сообщено дополнительно.

## **5. Контактная информация.**

5.1. Заявки, заверенные подписью руководителями образовательной организации (Приложение 1), принимаются до 7 апреля 2024 г. на адрес электронной почты [ideya68@bk.ru](mailto:ideya68@bk.ru)

5.2. Контактные данные: **8-924-373-91-60**, методист ЗККК Арзамасова Идея Анатольевна.

**Заявка**

на участие в спортивно-патриотической игре по станциям

**«Казачья тропа»**

Наименование МБДОУ	Количество человек в команде	Название команды и девиз	Контактные данные руководителя